

PROGRAMACIÓN  
DE VIDEOJUEGOS  
DE  
REALIDAD  
VIRTUAL  
PARA  
DISPOSITIVOS  
MÓVILES

Taller de  
programación  
de videojuegos  
inmersivos con Unity

Martes  
4 de abril  
de 2017  
a las  
16:00 h.

#InformáticaUEMC

Dirigida  
a estudiantes  
de Bachillerato  
y CFGS\*

\* Plazas limitadas por orden de inscripción. Inscripción gratuita

PONENTES:

VÍCTOR OCARIZ, CEO & Programmer de Pyrolite Games

VÍCTOR ÁLVAREZ, Programmer & Game Designer de Pyrolite Games



Apúntate en:

983 00 1000

www.uemc.es

GRADO EN

# INGENIERÍA INFORMÁTICA



Programa tu futuro  
en una industria en continuo  
desarrollo tecnológico  
y de oportunidades



- Con los mejores profesionales
- Prácticas en empresas
- Doble titulación internacional  
Bachelor of Computer Science



Universidad Europea  
Miguel de Cervantes

Valladolid



[www.uemc.es](http://www.uemc.es)