

PROGRAMACIÓN
DE VIDEOJUEGOS
DE
REALIDAD
VIRTUAL
PARA
DISPOSITIVOS
MÓVILES

Taller de
programación
de videojuegos
inmersivos con Unity

Martes
4 de abril
de 2017
a las
16:00 h.

#InformáticaUEMC

Dirigida
a estudiantes
de Bachillerato
y CFGS*

* Plazas limitadas por orden de inscripción. Inscripción gratuita

PONENTES:

VÍCTOR OCARIZ, CEO & Programmer de Pyrolite Games

VÍCTOR ÁLVAREZ, Programmer & Game Designer de Pyrolite Games



Apúntate en:

983 00 1000

www.uemc.es

GRADO EN

INGENIERÍA INFORMÁTICA



Programa tu futuro
en una industria en continuo
desarrollo tecnológico
y de oportunidades



- Con los mejores profesionales
- Prácticas en empresas
- Doble titulación internacional
Bachelor of Computer Science



Universidad Europea
Miguel de Cervantes

Valladolid



www.uemc.es